

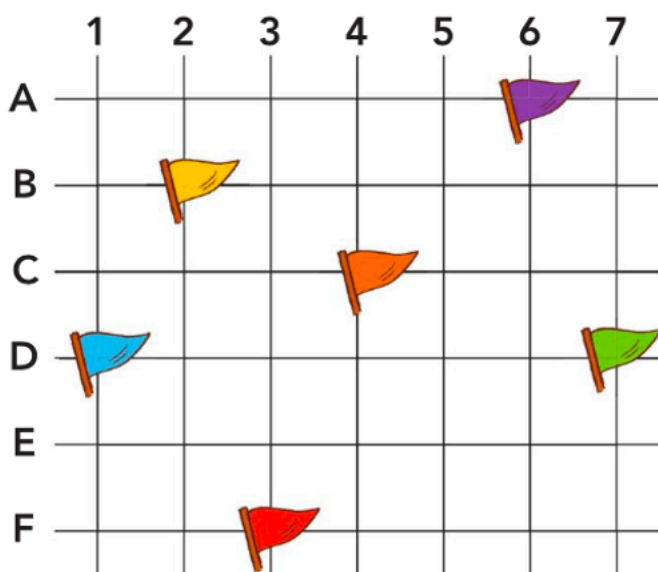
## Coder des nœuds de quadrillage

Chaque drapeau est placé à un croisement des lignes.

Cela s'appelle un nœud du quadrillage.

Écris les codes qui correspondent aux drapeaux.

Exemple :  (D ; 1)



# Décoder des cases dans un quadrillage

Colorie de la bonne couleur la case où chaque bateau se trouve.

Exemple :  (A ; 6)

On a colorié la case du bateau bleu.

	1	2	3	4	5	6	7
A							
B							
C							
D							
E							
F							



(E ; 5)



(D ; 7)



(A ; 1)



(F ; 4)



(B ; 3)

# Coder pour programmer un déplacement

1. Trace le déplacement du personnage pour découvrir sa destination.

Rappel :



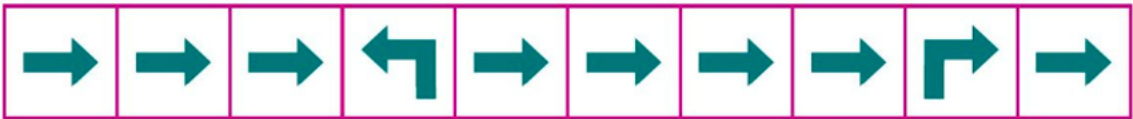
Le personnage avance tout droit d’une case, sans changer de direction







Le personnage pivote (se tourne) sur sa droite, sans se déplacer



Le personnage pivote (se tourne) sur sa gauche, sans se déplacer



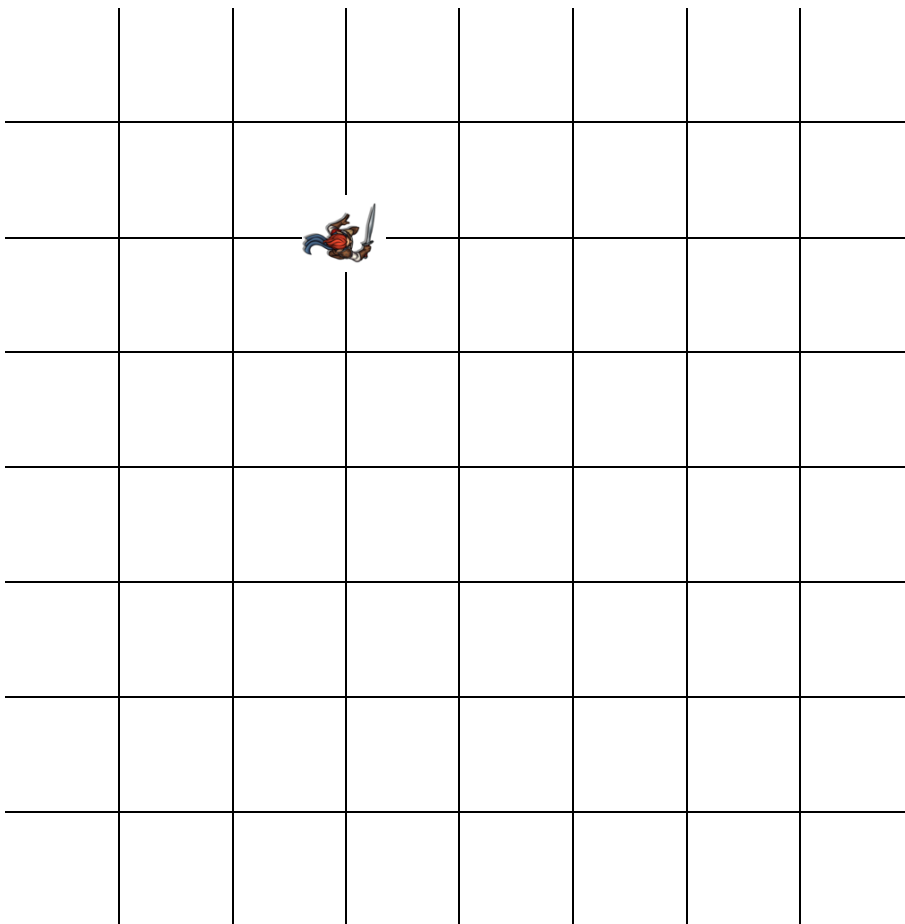
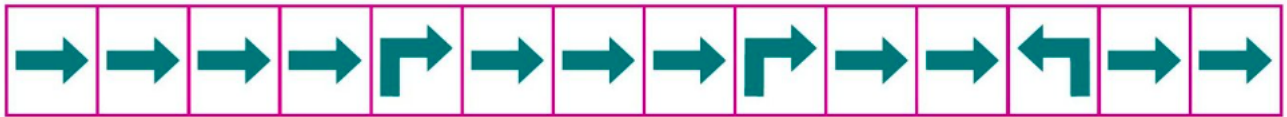
						
						

2. Trace le chemin du personnage et dessine une croix sur le nœud d'arrivée.

Coup de pouce :

Pense à aller chercher un personnage pour t'aider.

Tu peux lui faire lever le bras droit pour mieux te repérer.



3. Code le déplacement du personnage qui vaut arriver à la licorne.

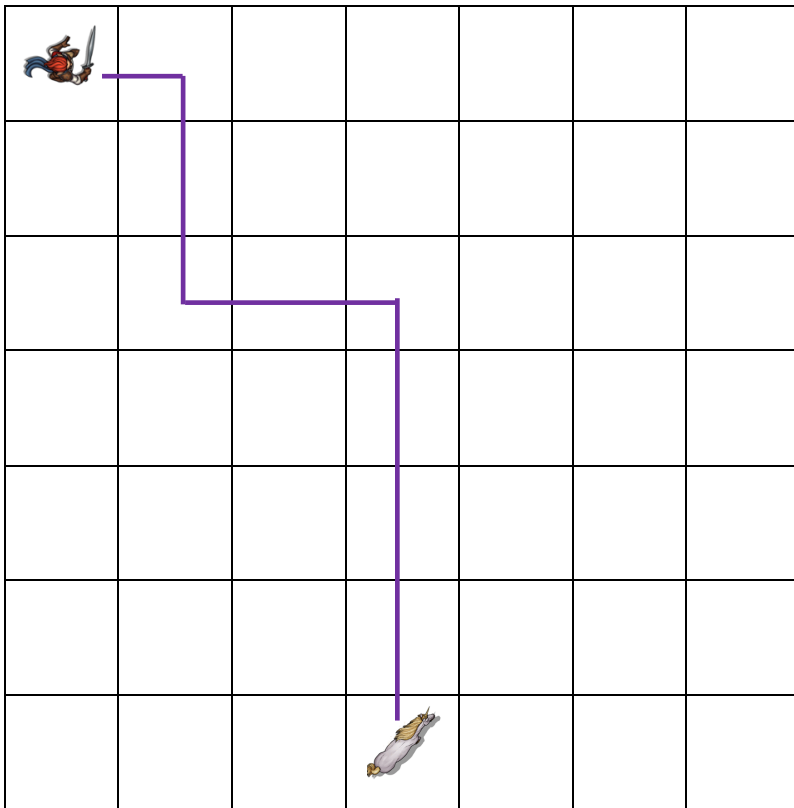
Tu peux utiliser trois types de flèches :



Coup de pouce :

Pense à aller chercher un personnage pour t'aider.

Tu peux lui faire lever le bras droit pour mieux te repérer.

[illegible]

4. Code le déplacement du personnage vers le trésor.

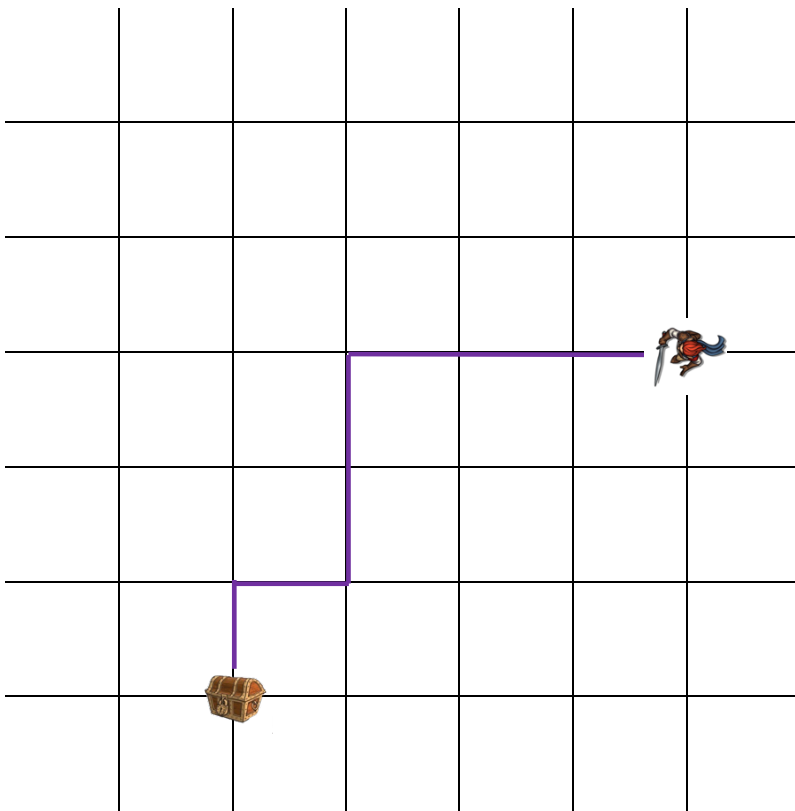
Tu peux utiliser trois types de flèches :



Coup de pouce :

Pense à aller chercher un personnage pour t'aider.

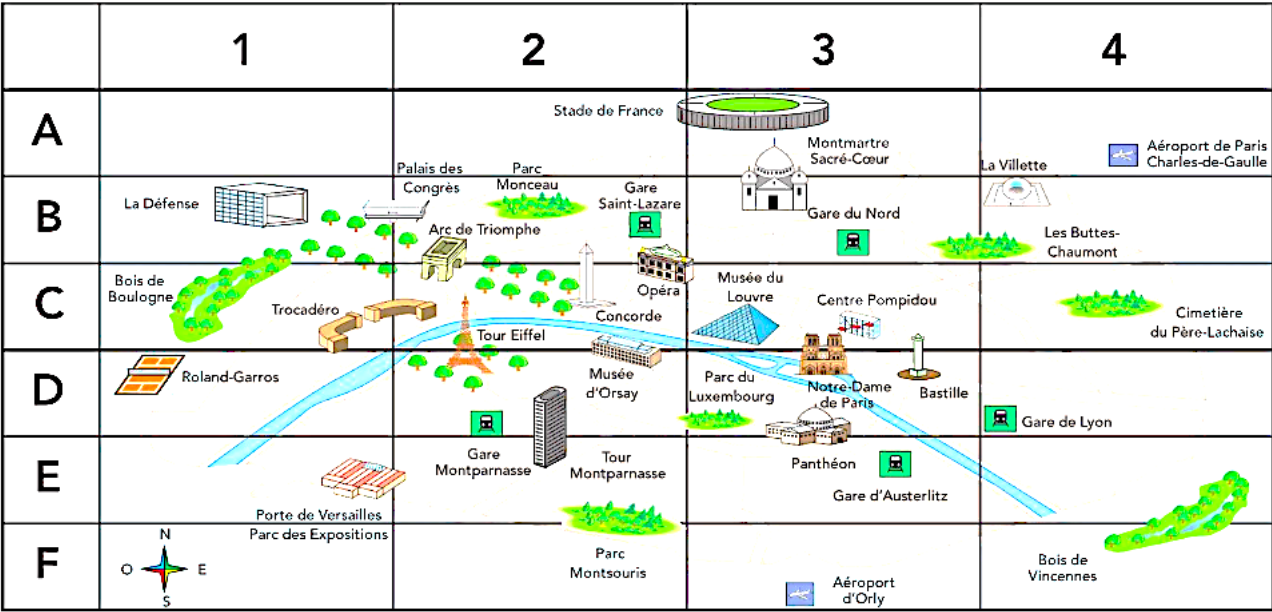
Tu peux lui faire lever le bras droit pour mieux te repérer.

[illegible]

Se repérer sur une carte ou un plan

Tia vient visiter Paris.

Observe le plan de Paris puis réponds aux questions.



1. Tia arrive en gare d'Austerlitz.

En quelle case du plan de trouve-t-elle ? .....

2. Elle va visiter le musée dans lequel se trouve la Joconde, en (C ; 3).

Comment s'appelle ce musée ? .....

3. Elle monte ensuite jusqu'au sommet de la Tour Eiffel.

Sur quelle case est-elle sur le plan ? .....

4. Elle va au parc Montsouris.

Ce parc est-il à l'est ou à l'ouest de la Porte de Versailles ?

.....

5. Après le déjeuner, Tia visite un monument situé en (B ; 3).

Comment s'appelle ce monument ? .....

6. En soirée, Tia assiste à un match de football au stade de France.

Ce stade est-il situé au nord ou au sud de Paris ?

.....